

FICHE DE PERSONNAGE



HUMAIN

Joueur :

Personnage:

Faction :

	Ambidextre	5xp	<input type="checkbox"/>
	Arc & Arbalète	5xp	<input type="checkbox"/>
	Arme à feu niv. 1	5xp	<input type="checkbox"/>
	Arme à feu niv. 2	5xp	<input type="checkbox"/>
	Arme à feu niv. 3	5xp	<input type="checkbox"/>
	Arme de lancer	5xp	<input type="checkbox"/>
	Artificier niv. 1	10xp	<input type="checkbox"/>
	Artificier niv. 2	10xp	<input type="checkbox"/>
	Barricade niv. 1	5xp	<input type="checkbox"/>
	Barricade niv. 2	5xp	<input type="checkbox"/>
	Biochimie niv. 1 *Kit Labo	15xp	<input type="checkbox"/>
	Biochimie niv. 2 *Kit Labo	20xp	<input type="checkbox"/>
	Biochimie niv. 3 *Kit Labo	25xp	<input type="checkbox"/>
	Biomécanique niv.1 *Kit Mec.	5xp	<input type="checkbox"/>

	Biomécanique niv.2 *Kit Mec.	5xp	<input type="checkbox"/>
	Bouclier	5xp	<input type="checkbox"/>
	Cannibalisme	5xp	<input type="checkbox"/>
	Chimie niv.1 *Kit Labo	5xp	<input type="checkbox"/>
	Chimie niv.2 *Kit Labo	10xp	<input type="checkbox"/>
	Crochetage niv.1 *Kit Lock.	5xp	<input type="checkbox"/>
	Crochetage niv.2 *Kit Lock.	10xp	<input type="checkbox"/>
	Crochetage niv.3 *Kit Lock.	15xp	<input type="checkbox"/>
	Hacker *Kit Hacker	10xp	<input type="checkbox"/>
	Médecine niv.1 *Kit Medic.	10xp	<input type="checkbox"/>
	Médecine niv.2 *Kit Medic.	15xp	<input type="checkbox"/>
	Médecine niv.3 *Kit Medic.	15xp	<input type="checkbox"/>
	Premiers soins *Pansement	5xp	<input type="checkbox"/>
	Sabotage *Kit Sabotage	5xp	<input type="checkbox"/>

FICHE DE PERSONNAGE



Scavenging 5xp
Survivaliste niv. 1 5xp
Survivaliste niv. 2 5xp
Torture 5xp

Cerveau bionique 10xp
Compartiment intégré 5xp
Membre bionique 5xp
Nanobots niv. 1 5xp
Nanobots niv. 2 10xp



INVENTAIRE

Xp restant

Nb de Vie

Infecté Génésis

Affamé & Assoiffé
 Eau Nourriture

Arme Courte

Arme 1 main

Arme 2 mains

Arme Lancer

Arc / Arbalète

Arme à feu niv.1

Arme à feu niv.2

Arme à feu niv.3

Armure de Scrap
 Bras Jambe Torse

Armure Ballistique
 Bras Jambe Torse

Bouclier

Casque

Kit de Profession
 Crochetage Sabotage
 Mécanique Laboratoire
 Médecine Hacker



Objets Spéciaux

FICHE DE PERSONNAGE



INFECTÉ

Joueur :

	Armure de Scrap	1xp	<input type="checkbox"/>
	Armure Ballistique	2xp	<input type="checkbox"/>
	Charge cinétique	1xp	<input type="checkbox"/>
	Conscience du langage	1xp	<input type="checkbox"/>
	Congatieux	2xp	<input type="checkbox"/>
	Double Tap	2xp	<input type="checkbox"/>

	Griffes meurtrières	2xp	<input type="checkbox"/>
	Maniment d'une arme	1xp	<input type="checkbox"/>
	Nocturne	2xp	<input type="checkbox"/>
	Robustesse	1xp	<input type="checkbox"/>
	Salive acide	1xp	<input type="checkbox"/>
	Toxique	2xp	<input type="checkbox"/>

INVENTAIRE



 **Xp restant**

 **Nb de Vie**

 **Arme Courte**

 **Arme 1 main**

 **Bouclier**

 **Casque**

 **Armure de Scrap**
Bras Jambe Torse

 **Armure Ballistique**
Bras Jambe Torse

 **Objets Spéciaux**